

Processos de Desenvolvimento de Software



Rodrigo Rebouças de Almeida

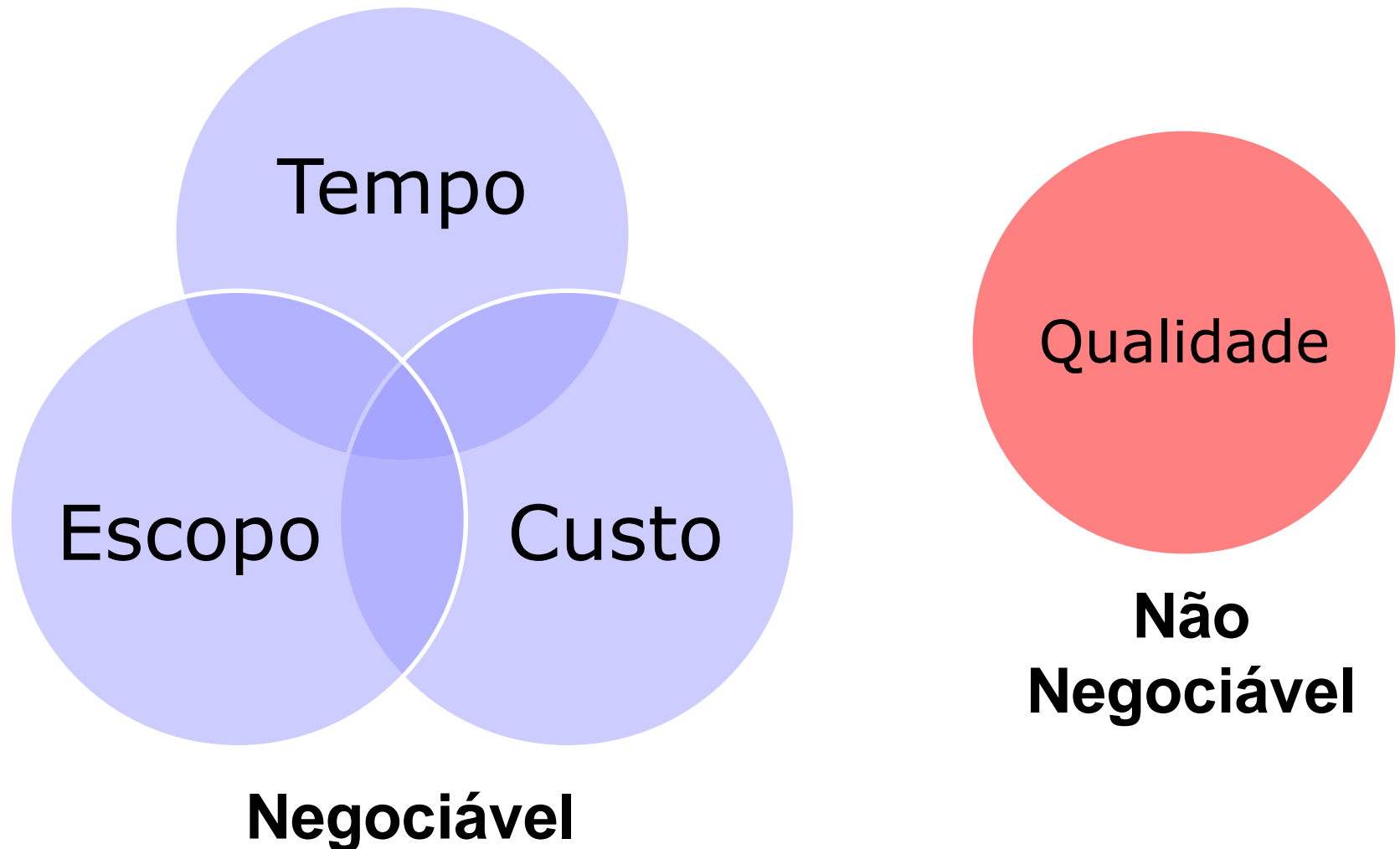
<http://rodrigor.com>



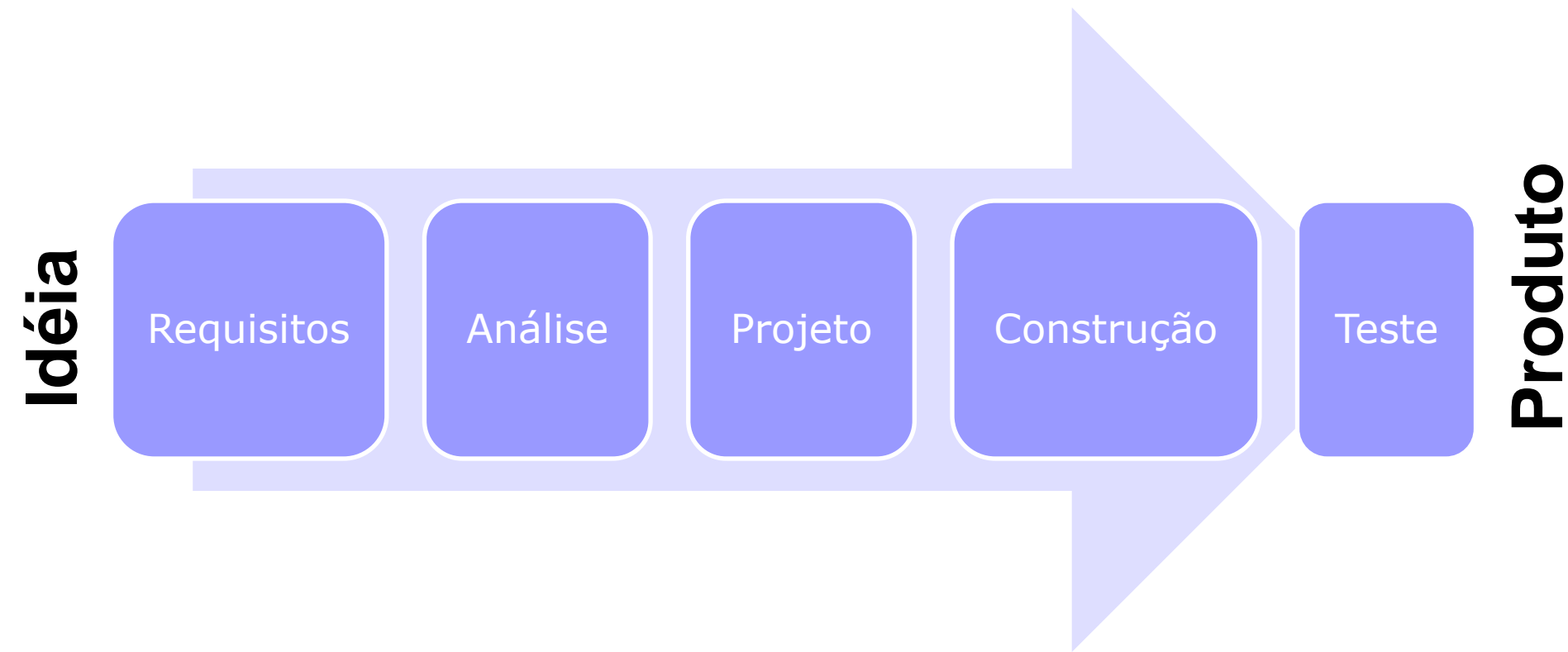
PBJUG

Tech Day

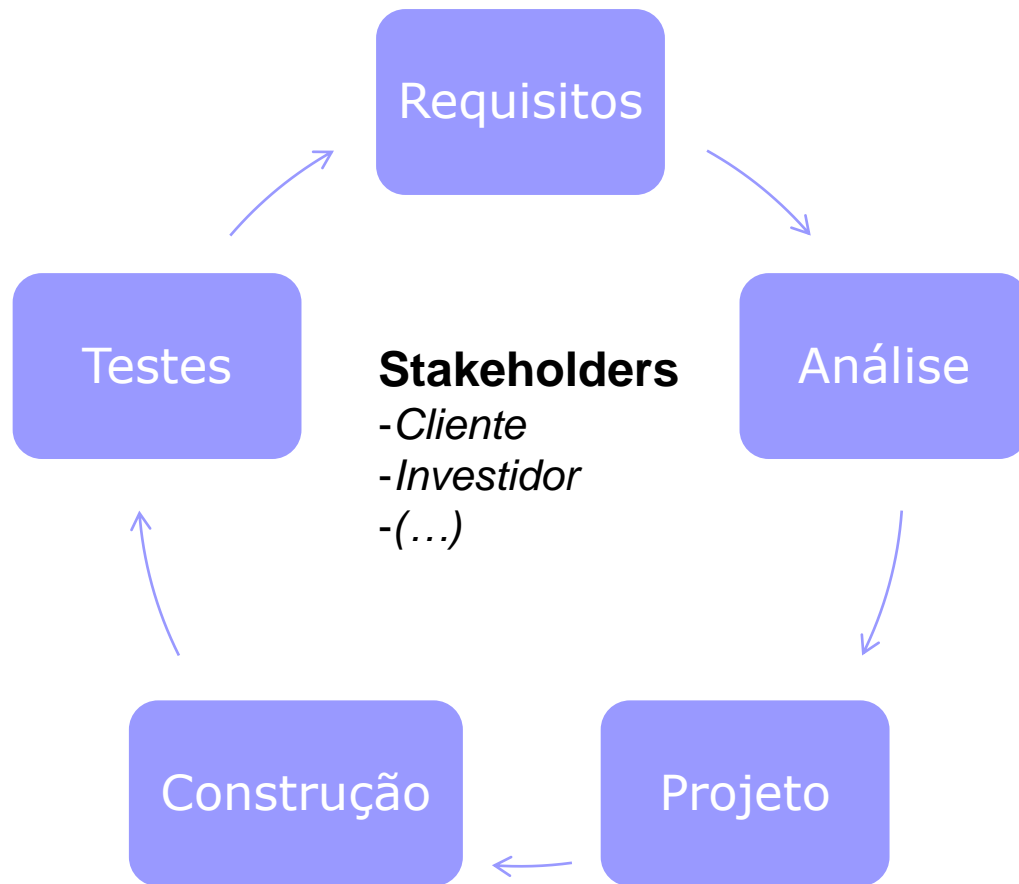
Nossas preocupações básicas ao desenvolver software



Etapas de um processo de desenvolvimento qualquer



Etapas de um processo de desenvolvimento de Software



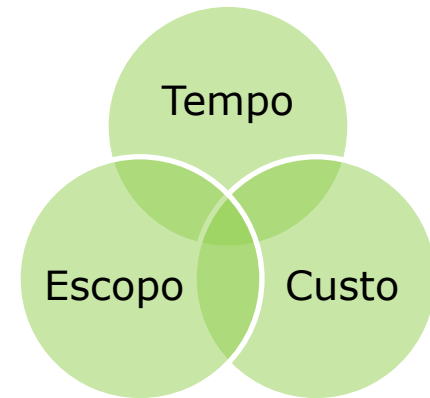
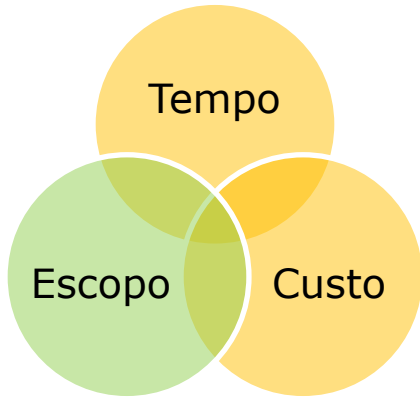
•**Tem que ser cíclico! (Iterativo)**
pois os requisitos mudam

•**Tem que envolver os stakeholders!**
pois são eles que fazem os requisitos mudarem

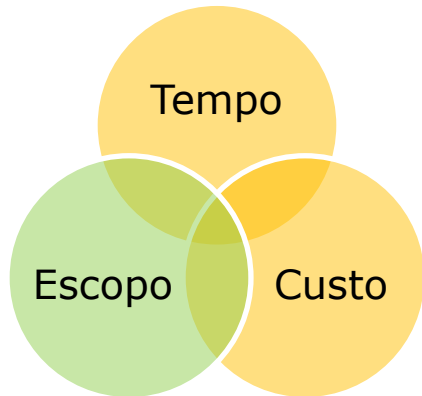
Dois ambientes para desenvolver software



Dois ambientes para desenvolver software



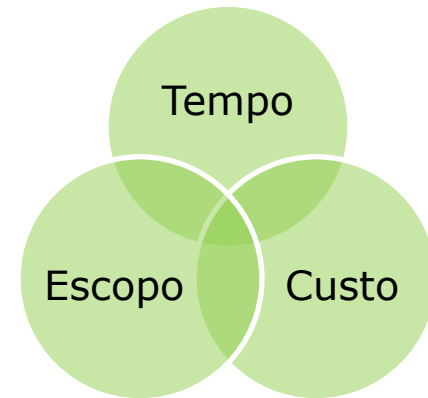
Dois ambientes para desenvolver software



Processo ágil

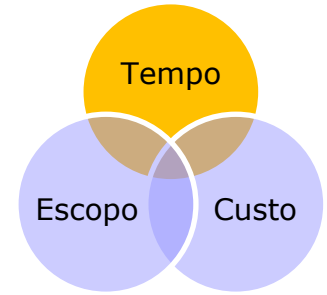
Dinâmico

Estável



Processo não - ágil

Como controlar: Tempo



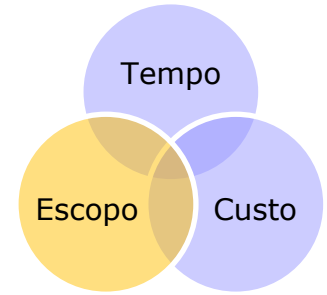
Não Ágeis

- Tempo definido em contrato
- A estimativa de tempo das atividades é baseado na experiência

Ágeis

- Pequenas iterações
- Pequenos releases
- Escopo definido até a próxima release
- Estimativa das atividades em baixo nível

Como controlar: Escopo



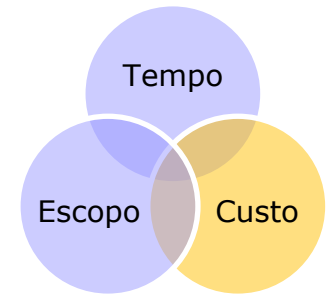
Não Ágeis

- Escopo definido em contrato
- Escopo segue requisitos estabelecidos no início do processo

Ágeis

- Priorização de requisitos
- Requisitos transformam-se em funcionalidades até a próxima release

Como controlar: Custo



Não Ágeis

- Custo estabelecido em contrato, no início do projeto

Ágeis

- Contrato renegociável a cada release de sistema

Como controlar: Qualidade

Qualidade

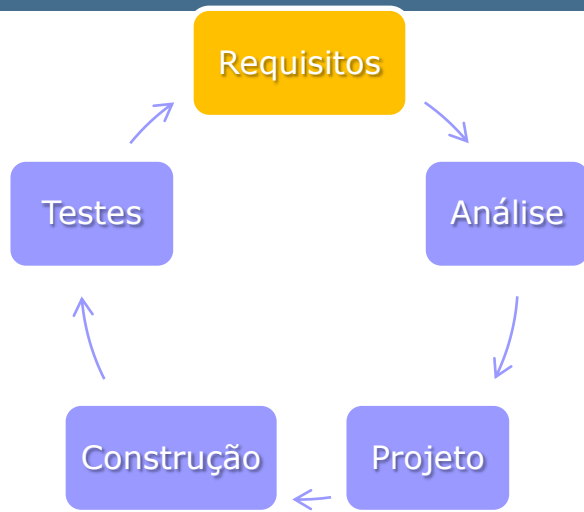
Não Ágeis

- Plano de testes
- Code Review
- Equipe de testes
- Interação com usuário a cada release

Ágeis

- Test-driven development
- Programação em par
- Iterações curtas
- Interação contínua com o usuário

Etapas do processo: Requisitos



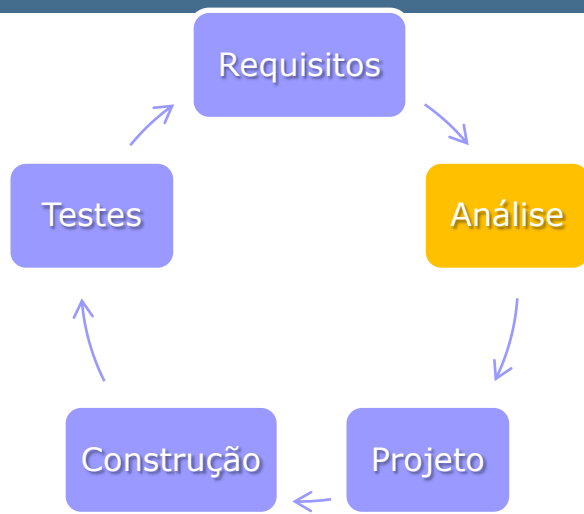
Não Ágeis

- Use cases
- Levantamento de requisitos no início do projeto

Ágeis

- User stories
- Levantamento de estórias do usuário ao longo do usuário

Etapas do processo: Análise



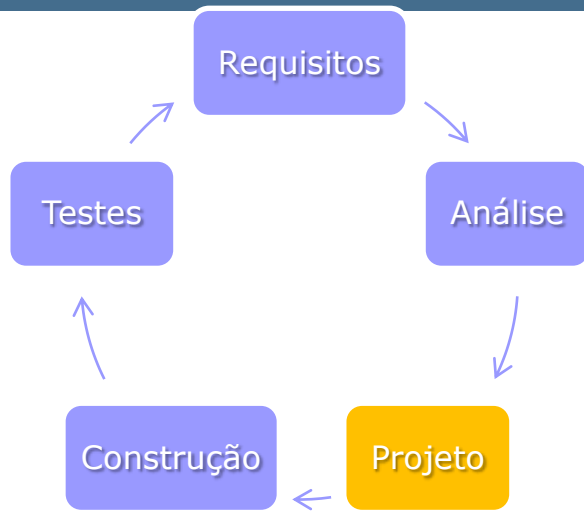
Não Ágeis

- Fase específica de análise
- Geração de artefatos de análise (MER, diagramas de seqüência, etc.)

Ágeis

- Quebra de user stories em tarefas de implementação
- Pair-programming
- Test-driven development
- Posse coletiva de código

Etapas do processo: Projeto



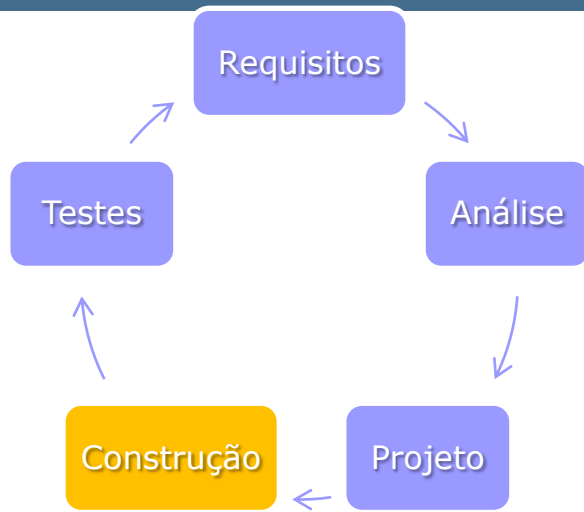
Não Ágeis

- Geração de artefatos específicos para projeto arquitetural
- Análise de requisitos não-funcionais

Ágeis

- Etapa não definida especificamente nos processos
- Test-driven development
- Pair-programming também
- Refactoring
- Mas ainda é pouco

Etapas do processo: Construção



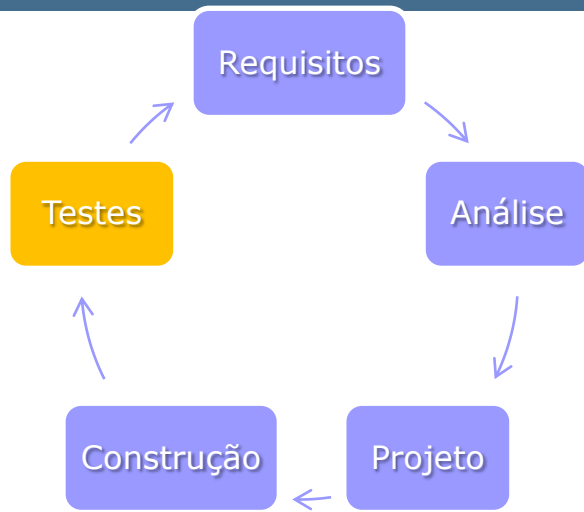
Ágeis

- Pair-programming
- Test-driven development
- Segue user stories e tarefas especificadas

Não Ágeis

- Uso de práticas comuns de desenvolvimento
- Programador segue especificação do sistema

Etapas do processo: Testes



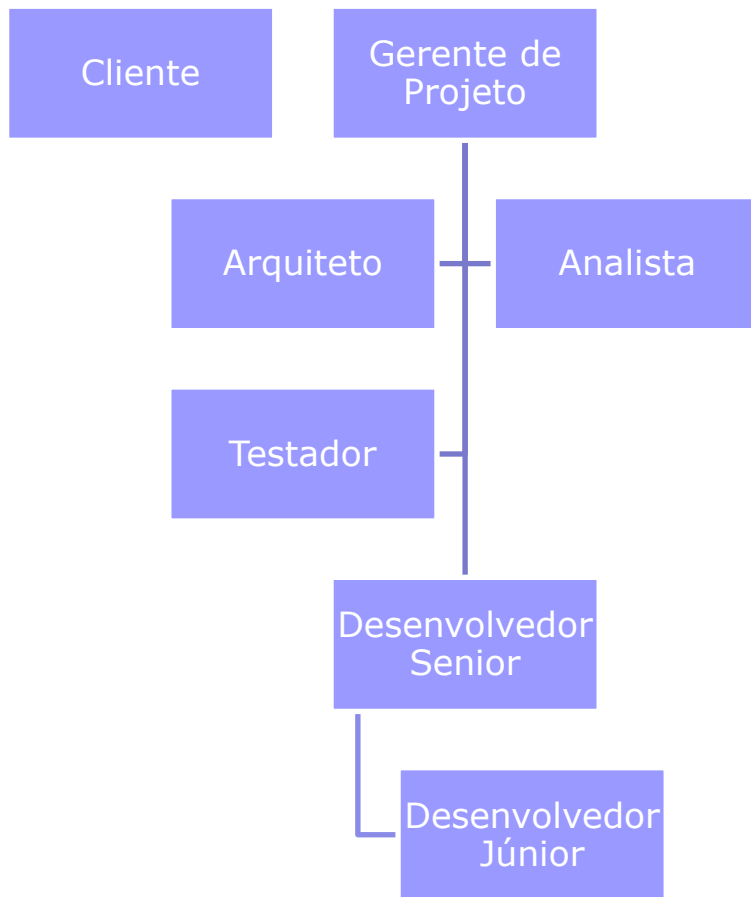
Ágeis

- Testes são feitos antes da implementação
- Testes ao longo do desenvolvimento
- Equipe de testes avalia os testes gerados

Não Ágeis

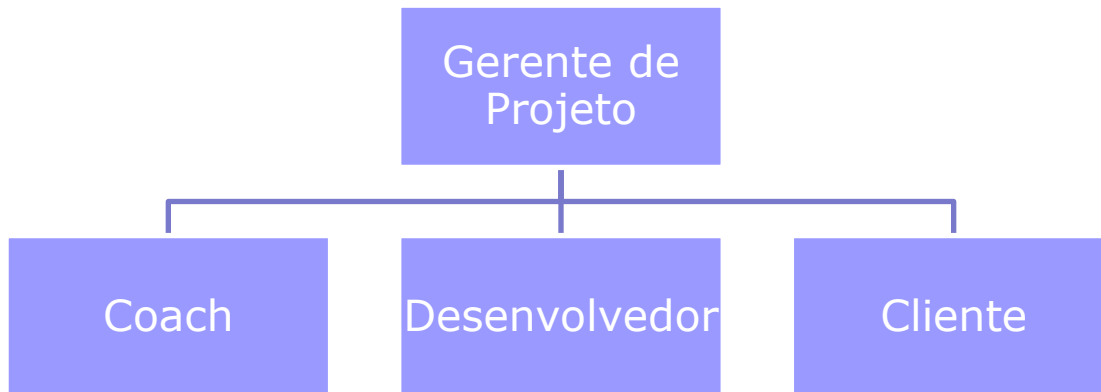
- Plano de testes
- Execução de planos de testes após a implementação

Estrutura da equipe: não-ágil



- Componentes da equipe são “plug-and-play”
- Equipe especializada

Estrutura da equipe: ágil



- A equipe ta sustentada nos ombros dos desenvolvedores
- “Equipe multi-disciplinar”

Conclusões

- O processo de desenvolvimento depende do contexto do seu projeto
 - Contextos estaveis: Processos não-ágeis
 - Contextos dinâmicos: Processos ágeis

Obrigado!



Rodrigo Rebouças de Almeida
rodrigor@rodrigor.com
<http://rodrigor.com>